Plan van Aanpak

Soundsharp BT1 OO

Leereenheid: Soundsharp BT1 OO

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Cody Strijbosch

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 13—1-2017 | 0.1 | - | Cody Strijbosch |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc472076617)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc472076618)

[Inleiding 4](#_Toc472076619)

[Achtergrond 4](#_Toc472076620)

[Doelstelling 4](#_Toc472076621)

[Opdracht 4](#_Toc472076622)

[Projectactiviteiten 4](#_Toc472076623)

[Projectgrenzen en randvoorwaarden 4](#_Toc472076624)

[Producten 4](#_Toc472076625)

[Kwaliteit 4](#_Toc472076626)

[Projectorganisatie 5](#_Toc472076627)

[Planning 5](#_Toc472076628)

[Akkoord leidinggevende/Projectleider 5](#_Toc472076629)

# Inleiding

Dit document geeft in een kort overzicht weer hoe ik, als opdrachtnemer, deze opdracht ga aanpakken. Ik zal duidelijk maken met welke middelen ik ga werken en wat de doorlooptijd is voor dit project. Het doel van dit project is om C# object oriënterend te kunnen programmeren.

# Achtergrond

De applicatie word gemaakt voor een bedrijf genaamd Soundsharp. De opdrachtgever is Pascal Wouters.

# Doelstelling

De opdrachtgever wilt dat ik alle opdrachten afmaak. De opdrachtgever wilt dat ik object georiënteerd leer coderen en dat ik aan het einde van de cyclus de opdrachten af heb en weet hoe ik object georiënteerd moet werken.

# Opdracht

De opdracht is om object georiënteerd verschillende classes,structs en methods kan schrijven en daarmee een DisplayAudioDevice class, Mp3Player class, Memorecorder class, AudioDevice class, Tracklist class en een Track class te maken voor de opdrachtgever.

# Projectactiviteiten

Ik heb activiteiten zoals: Documenten afmaken die bij het project horen, afspraken maken en nakomen met de opdrachtgever en de applicatie schrijven met C#. Ik schrijf het programma zelf en laat het testen door anderen.

# Projectgrenzen en randvoorwaarden

Het project duur maximaal 5 weken ( 1 cyclus). Tot nu toe zijn er geen onmogelijkheden in het project.

# Producten

De producten die ik ga opleveren in dit project zijn: Plan van aanpak, Strokenplanning, klassendiagram en het C# project zelf.

# Kwaliteit

Hoe ik er voor ga zorgen dat de applicatie en documentatie van kwaliteit beschikken: laten testen door andere individuelen, als die personen bugs tegen komen zal ik die oplossen indien tijd en of het een nood zaak is. Hoe ik alles netjes inlever: ik ga alles voordat ik het ga inleveren nog een keer na of er geen fouten in zitten. Ook schrijf ik alle datums netjes op en kom ik die ook na met de opdrachtgever.

# Projectorganisatie

Mijn functie is om alle documentatie te maken en de applicatie met C# in Microsoft Visual Studio. De functie van de opdrachtgever is om de datums van alle afspraken netjes na te komen. Mijn taak is daarvan om op tijd te komen voor die afspraken. Ik ben ook verantwoordelijk als er nog extra gesprekken moeten komen en of er fouten zijn.

# Planning

Zie bijlage strokenplanning (Microsoft Excel)

# Akkoord leidinggevende/Projectleider

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |